

Table 4 Correspondence between Character Codes and Character Patterns (ROM Code: A02)

Lower 4 Bits	Upper 4 Bits															
	0000	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111
xxxx0000	CG RAM (1)	▶		0	Q	P	`	P	E	α		°	À	Ø	À	ÿ
xxxx0001	(2)	◀	!	1	A	Q	a	q	À	¡	±	Á	Ñ	á	ñ	
xxxx0010	(3)	“	”	2	B	R	b	r	W	Γ	φ	²	Â	Ö	â	ö
xxxx0011	(4)	”	#	3	C	S	c	s	3	π	ε	³	Ã	Ó	ã	ó
xxxx0100	(5)	⊕	⊗	4	D	T	d	t	H	Σ	x	₣	Ä	Ö	ä	ö
xxxx0101	(6)	⊖	⊘	5	E	U	e	u	ñ	σ	¥	₤	Å	Ö	å	ö
xxxx0110	(7)	⊙	&	6	F	V	f	v	J	∫	¡	9	Æ	Ö	æ	ö
xxxx0111	(8)	◊	'	7	G	W	w	π	τ	∫	•	Q	×	Q	÷	
xxxx1000	(1)	†	(	8	H	X	h	x	Y	‡	‡	ω	É	È	é	è
xxxx1001	(2)	‡	)	9	I	Y	i	y	U	∂	∂	¹	É	Û	é	Û
xxxx1010	(3)	‡	*	:	J	Z	j	z	4	Ω	Ω	Ω	É	Û	é	Û
xxxx1011	(4)	‡	+	:	K	[	k	(	∞	∞	∞	∞	É	Û	é	Û
xxxx1100	(5)	‡	,	<	L	\	l	i	∞	∞	∞	∞	É	Û	é	Û
xxxx1101	(6)	‡	-	=	M	]	m	)	b	‡	‡	‡	É	Û	é	Û
xxxx1110	(7)	‡	.	>	N	^	n	~	M	ε	ε	ε	É	Û	é	Û
xxxx1111	(8)	‡	/	?	O	_	o	o	∞	∞	∞	∞	É	Û	é	Û

# HD44780U

**Table 4 Correspondence between Character Codes and Character Patterns (ROM Code: A00)**

Lower 4 Bits	Upper 4 Bits																	
	0000	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111		
xxxx0000	CG RAM (1)			Q	@	P	\	P					-	夕	ミ	ε	p	
xxxx0001	(2)		!	1	A	Q	a	q					。	ア	チ	△	ä	q
xxxx0010	(3)		"	2	B	R	b	r					「	イ	ツ	×	p	θ
xxxx0011	(4)		#	3	C	S	c	s					」	ウ	テ	ε	ε	∞
xxxx0100	(5)		\$	4	D	T	d	t					、	エ	ト	†	μ	Ω
xxxx0101	(6)		%	5	E	U	e	u					・	オ	ナ	∩	ε	Ü
xxxx0110	(7)		&	6	F	V	f	v					ヲ	カ	ニ	ヨ	p	Σ
xxxx0111	(8)		^	7	G	W	g	w					ア	キ	ヌ	ラ	q	π
xxxx1000	(1)		<	8	H	X	h	x					イ	ク	ネ	リ	テ	又
xxxx1001	(2)		>	9	I	Y	i	y					ウ	ケ	ル	ル	’	∪
xxxx1010	(3)		*	:	J	Z	j	z					エ	コ	∩	レ	j	≠
xxxx1011	(4)		+	:	K	L	k	l					オ	サ	ヒ	ロ	*	≠
xxxx1100	(5)		,	<	L	≠	l	l					カ	シ	フ	ワ	φ	≠
xxxx1101	(6)		-	=	M	l	m	}					ユ	ヌ	∩	ン	≠	÷
xxxx1110	(7)		.	>	N	∩	n	∩					ヨ	セ	ホ	’	≠	
xxxx1111	(8)		/	?	O	_	o	+					ウ	ツ	マ	”	ö	■

Note: The user can specify any pattern for character-generator RAM.