



5.7 Téglalap rajzoló eszköz. Vagy téglalap kontúrt rajzol (*Track*) -ahol a vonalunk téglalapot mutat, de nem zárt az alakzat- vagy téglalap alakú tömör zónát (*Zone*) –ami már zárt alakzat.

Rajzolás után mozgatják a vezérpontokat, akár megváltoztatva a téglalap formát is. A tulajdonságok (*Properties*) pane-lon beállíthatjuk a vonalvastagságot (*Width*), ki-írja milyen hosszú a vonalunk (*Length:*) és a vezérpontok számát (*Nodes:*). Azért 5 pontot mutat, mert mint említettem nem zárt az alakzat, tehát a két végét is beleszámolja. A vonalunk két végének alakját is megadhatjuk, a kis ábrákon kattintva.

A zárt zónát választva eltérő tulajdonságokat kapunk. Itt is van kontúr vastagság (*Outline*), és kitöltés helyett választhatunk vonalkázást (*Hatched*). Ezen belül van két további paraméter, *Outline* és *Self-defined*. Az elsőnél a körvonallal azonos a vonalkázás, a másodiknál mi adhatjuk meg. Nem egészen értem a másodikat, furcsán működik.

Itt már 4 csomópontot ír ki (*Nodes*), mert az alakzatunk zárt. A *Cutout-area* nem tudom mire való.

