

ugrást. Ha nem raszteren lévő forrszemhez akarunk vezetékét húzni, és be van kapcsolva az ikon, akkor elég a kurzorral közelíteni a forrszemet, aminek automatikusan a közepére fog ugrani. A funkció nincs réz-réteghez kötve, a felirati rétegeken rajzolva is működik.

Aktiválás után, egy kombinált szálkeresztet kapunk, ami nem csak a két merőleges irányban, hanem attól 45°-ban elfordított (vékonyabb) vonalakkal is próbál segíteni. A jelölt pont mellett, az origóhoz képesti helyzetet írja ki először (X és Y), majd ha ehhez képest elmozdultunk, akkor az

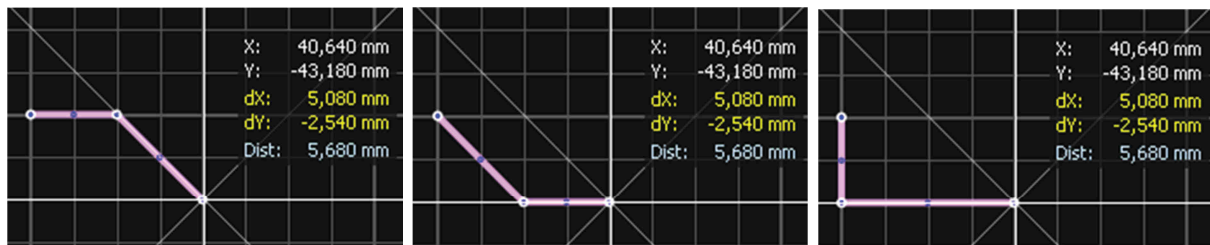


új pont helyzete mellett, az előzőhöz képest mért relatív koordinátákat is kiírja (dX és dY), illetve a távolságot is (Dist). Ez utóbbi a légvonalbeli távolság, tehát nem a húzott szakaszunk tényleges hossza (kivéve ha légvonalban húztuk azt). A 45°-os szálkeresztet, és a koordináták kiírását kikapcsolhatjuk, az **Options / General settings / Crosshair** beállító ablakában [8.6.1.8].

Az alsó információs sávban találunk egy új lehetőséget, **Change bend mode**

TRACK: Click left to place next node or abort with right mouse button
CTRL = Grid off **SHIFT** = 1/2 grid **SPACE** = Change bend mode [5/5]

néven. 5 féle rajzolási lehetőségünk van, amik között a SPACE nyomkodásával tudunk váltani. Nem kell előre átállítani, az éppen húzott szakasz rajzolása közben is módosíthatjuk, így azonnal látjuk az eredményt.



abort with right mouse button

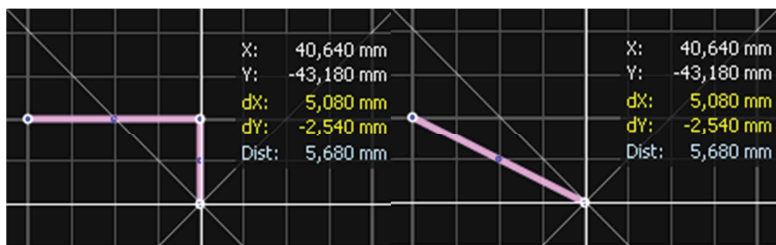
SPACE = Change bend mode [1/5]

abort with right mouse button

SPACE = Change bend mode [2/5]

abort with right mouse button

SPACE = Change bend mode [3/5]



abort with right mouse button

SPACE = Change bend mode [4/5]

abort with right mouse button

SPACE = Change bend mode [5/5]

A beállítható 5 féle lehetőséget az ábrák mutatják. Az utoljára beállított állapottal rajzolja a következő szakaszt, mindaddig, még át nem állítjuk.