

Table 3 Correspondence between Character Codes and Character Patterns (Hitachi Standard HD66710)

Lower 4 Bits	Upper 4 Bits																			
	0000	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111				
xxxx0000	CG RAM (1)		0	a	P	`	F					-	夕	ミ	α	β				
xxxx0001	(2)	!	1	A	Q	a	q			。	ア	チ	△	ā	ā					
xxxx0010	(3)	"	2	B	R	b	r			「	イ	ツ	×	ε	θ					
xxxx0011	(4)	#	3	C	S	c	s			」	ウ	テ	ε	ε	∞					
xxxx0100	(5)	\$	4	D	T	d	t			、	エ	ト	μ	Ω						
xxxx0101	(6)	%	5	E	U	e	u			・	オ	ナ	1	σ	ū					
xxxx0110	(7)	&	6	F	V	f	v			ヲ	カ	ニ	ヨ	ρ	Σ					
xxxx0111	(8)	'	7	G	W	g	w			ア	キ	ヌ	ラ	α	π					
xxxx1000	(1)	(	8	H	X	h	x			イ	ク	ネ	リ	」	Σ					
xxxx1001	(2)	)	9	I	V	i	v			ウ	ケ	ル	レ	」	u					
xxxx1010	(3)	*	:	J	Z	j	z			エ	コ	ハ	レ	i	≠					
xxxx1011	(4)	+	;	K	[	k	[			オ	サ	ヒ	ロ	*	π					
xxxx1100	(5)	,	<	L	¥	l	l			カ	シ	フ	ワ	φ	π					
xxxx1101	(6)	-	=	M	]	m	]			ユ	ズ	ハ	ン	も	÷					
xxxx1110	(7)	.	>	N	^	n	^			ヨ	セ	ホ	°	ñ						
xxxx1111	(8)	/	?	O	_	o	←			ッ	ツ	マ	°	ō	■					

Note: The user can specify any pattern in the character-generator RAM.