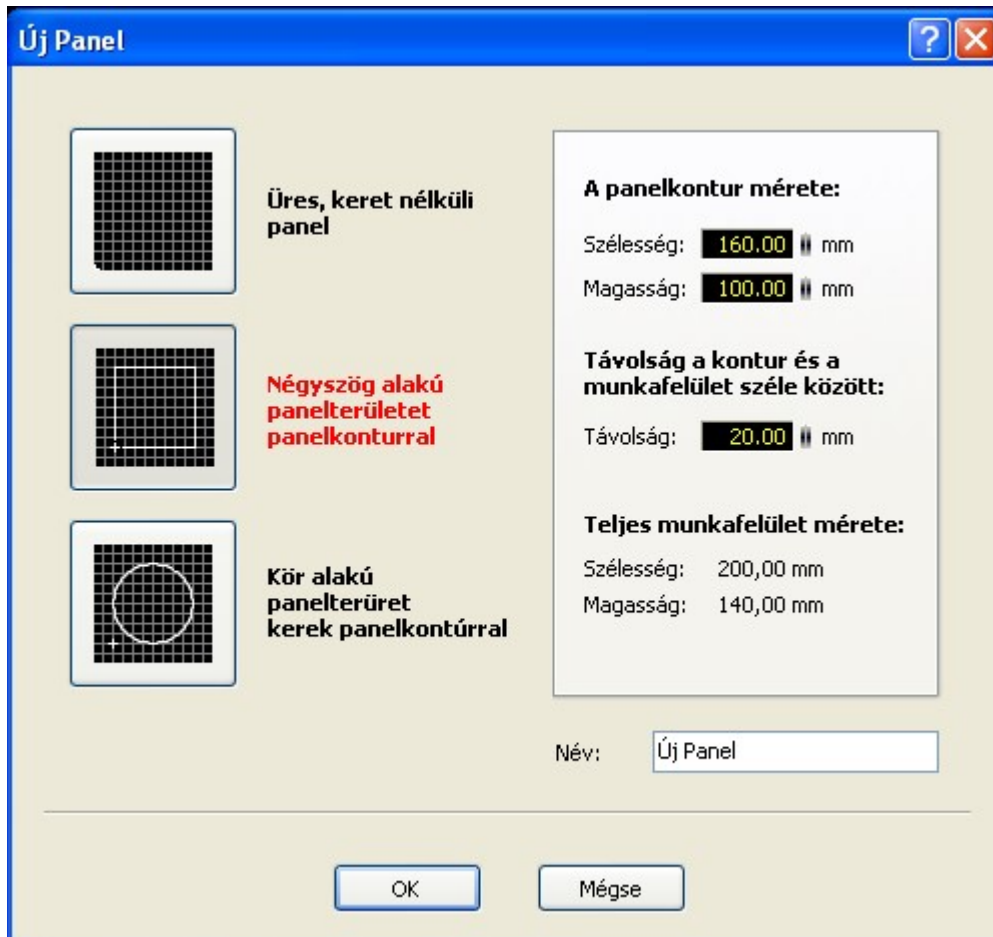


Panel tulajdonságok

Első lépésként meg kell határozni a panel méreteit.
Válassza ki a főmenüből a **Fájl | Új...** parancsot.



Ha egy olyan panellel szeretne kezdeni, amelynek nincs különleges kontúrja, vagy ha saját maga szeretné megrajzolni a panel kontúrját, akkor válassza az első lehetőséget: **Üres, keret nélküli panel**. A másik 2 opció segítségével választhat négyzet alakú vagy kör alakú panel között. A panel kontúr automatikusan jön létre a kontúrrétegen (K) a megadott paramétereknek megfelelően. Az ennek eredményeképpen keletkező munkafelület nem lehet nagyobb, mint 500x500 mm.

Bármikor megváltoztathatja ezeket a paramétereket.
Válassza ki a főmenüből a **Panel | Panel tulajdonságai...** parancsot vagy válasszon a munkaterület alatti fülék helyi előugró menüjéből.



A [tulajdonságok-panel](#) a jobb oldalon jelenik meg.

A [többrétegű \(Multilayer\)](#) opció 2 plusz belső réteget, B1-et és B2-t kínál, hogy többrétegű PCB-eket lehessen létrehozni.

Raszter beállítása

A Sprint-Layout egyik legfontosabb funkciója a raszter befogás. Ez lehetővé teszi minden elem gyors és pontos elhelyezését. A raszter befogás funkció mindig aktív, a raszter mindig megjelenik a képernyőn. Amennyiben az aktuális zoom túl kicsi ahhoz, hogy megfelelőképpen megjelenítse a rasztert a képernyőn, akkor a raszter nem látszik, de a raszter befogás funkció ilyen esetben is aktív.

Bármikor megváltoztathatja a raszter méretét. A raszter méretének megváltozása nem befolyásolja a megrajzolt tervet. Amennyiben nem tudja elérni a kívánt pozíciót a panelen, csökkentse a raszter méretét.

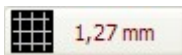
Javaslat:

Bármikor kikapcsolhatja időlegesen a raszter rögzítés funkciót.

Csak nyomja le és tartsa nyomva a **CTRL** billentyűt, miközben az elemeket mozgatja vagy rajzolja.

Bármilyen értékre beállíthatja a raszter méretét. De a legtöbb esetben célszerű a 2,54 mm-es (1/10 inch) alap raszter méret osztóira állítani.

A raszter méret beállításához kattintson a bal oldali legördülő menü megfelelő értékére:



A raszter méret megváltoztatásának menüje megjelenik.

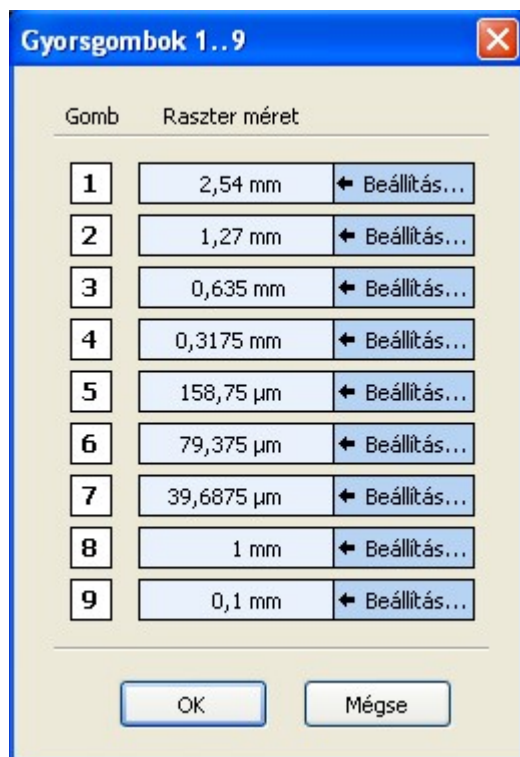


A felső **piros** értékek az alapbeállítás értékei inch mértékegységben megadva. Kattintson a **Metrikus** menüpontra, ha metrikus formában szeretné kiválasztani az új raszter méretet. Megadhat saját raszter méreteket is. Kattintson a **Saját Raszter** menüpontra és adjon meg egy új raszter méretet, vagy válasszon a listából a már előzőleg beállított raszter méretek közül.

Gyorsgombok...

Az 1..9 gombok a billentyűzeten speciális raszter méreteknek vannak kijelölve. Így csupán egyetlen gombnyomással változtathatja a raszter méretet.

Itt rendelhet hozzá raszter méreteket az egyes gombokhoz:



Raszter típus

Az alap beállítása a raszter típusnak vonal. A segédraszter ebben az esetben vastagabb vonal. A raszter típus lehet még pontok, ekkor a segédraszter egy + jel.

Segédraszter

Az alap beállítás szerint minden ötödik raszter vonal vastagabban jelenik meg, mint a többi. Ez gyakran nagy segítséget jelent a tájékozódásban. Ebben az almenüben lehet beállítani vagy kikapcsolni ezt a funkciót.

Raszter Ki/Be

Ezzel az opcióval megjelenítheti vagy elrejtheti a rasztert.

Figyelem!

Amennyiben úgy dönt, hogy elrejtí a rasztert, a raszter rögzítés attól még aktív.

A rétegek jelentései

A Sprint-Layout maximum 7 különböző réteget támogat. Egy réteget átlátszó fóliaként képzeljen el. Több különböző réteget helyezhet egymásra és egyszerre láthatja az összes egymáson lévő réteget.

Minden rétegnek megvan a saját jelentése:

- F1 = Réz- Felső
- A1 = Alkatrész/Szita- Felső

- F2 = Réz- Alsó
- A2 = Alkatrész/Szita- Alsó

- K = Kontúr réteg a PCB körvonalának és az esetleges kivágásoknak

- B1 = Réz- Belső réteg 1 (csak többrétegű panel esetén)
- B2 = Réz- Belső réteg 2 (csak többrétegű panel esetén)

2-2 réteg található a panel alsó és felső oldalán. Egy rézréteg a réz fóliának és egy másik szitanyomat réteg a panelen, opcionális szitanyomat létrehozására.

Használhatja a K kontúr réteget körvonalak és kivágások számára. Ez lehet egy egyszerű téglalap vagy egy összetett forma számos kivágással.

Egyszerűen rajzolja meg a körvonalakat vékony vonalakkal vagy kör alakú szegmensekkel a K rétegen. A K réteget a panel professzionális gyártásához lehet használni.

Kérjük, vegye figyelembe az alábbi pontokat, ha elkezdi tervezni a panelt:

- F1 és A1 a FELSŐ oldala a panelnek
- F2 és A2 az ALSÓ oldala a panelnek
- B1 és B2 a BELSŐ rétegek (csak többrétegű panel esetén)
- Mindig a FELSŐ oldal felől kezdje tervezni a panelt és nézzen keresztül az összes rétegen, mintha a panel átlátszó lenne
- Jegyezze meg, hogy az ALSÓ oldalon lévő minden szöveget vagy alkatrészt tükrözni kell (Sprint-Layout ezt automatikusan elvégzi).

Minden új rajzolt elem az aktuális aktív rétegre kerül.

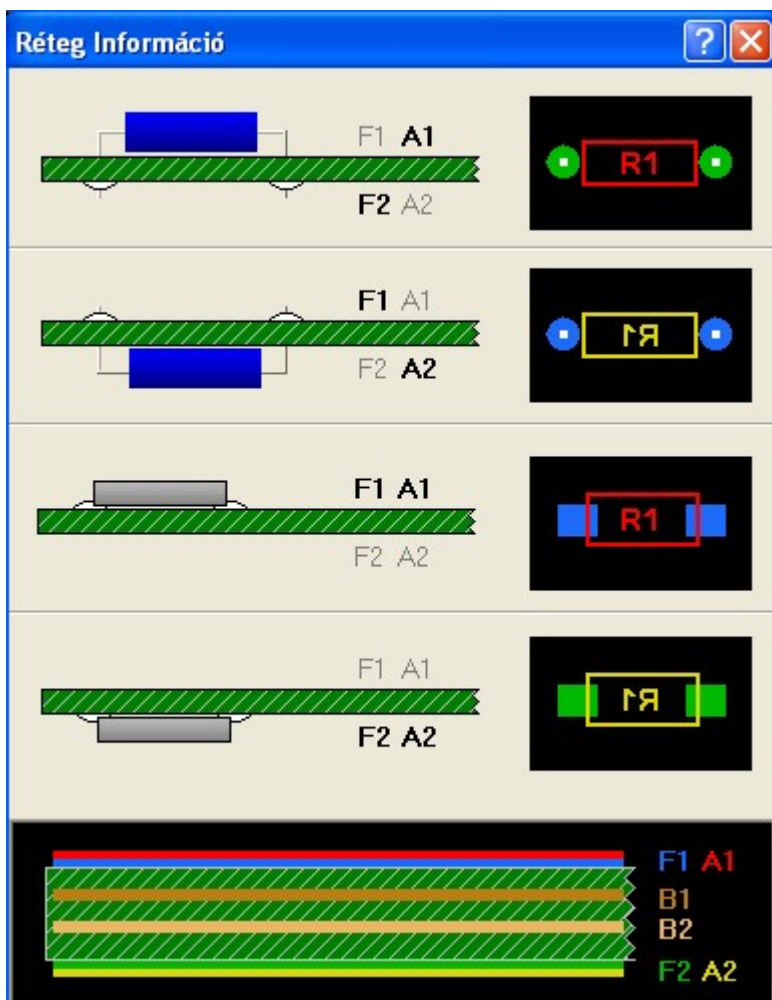
A Sprint-Layout alsó állapotjelző vonalán mindig látható és meg is változtatható az aktív réteg:



A radio gombokkal tudja kiválasztani az aktív réteget.

Lehetőség van egy réteg elrejtésére vagy megjelenítésére. Az F1, A1, (B1, B2, csak többrétegű panel esetén) F2, A2 vagy K gombokkal tudja a radio gombok felett, BE vagy KI kapcsolni a rétegek láthatóságát. Felhívjuk a figyelmét, hogy az aktív réteg mindig látható.

Amennyiben a Réteginformációhoz akar jutni, kattintson a ?-re:



Ez az összefoglaló a rétegekről és azok színéről ad felvilágosítást.

Vonalzók és koordináták

A Sprint-Layout két fontos lehetőséget kínál a panelen való jobb eligazodás érdekében:

Vonalzók

A vonalzó, a panelen fent és a bal szegélyén vannak. Az egér aktuális helyzete mindig meg van jelölve. Megváltoztathatja a vonalzókon a beosztást milliméter-ről mil-re (1 mil = 1/1000 inch). Ehhez kattintson a vonalzó bal felső sarkában lévő kis gombra. Az aktuális mértékegységet ez a gomb mindig kijelzi.

Koordináták

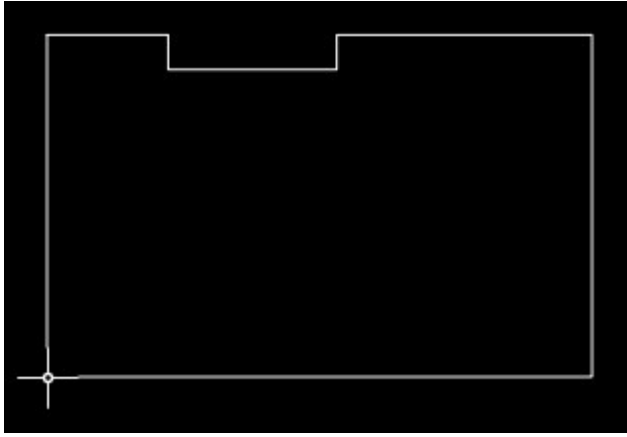
A koordinátákat a bal alsó állapotkijelző mutatja:

X: 28,500 mm
Y: 45,800 mm

Ezen koordináták mértékegysége megfelel a vonalzó mértékegységének.

Koordináta NULLA pont áthelyezése

A kiindulópont alapesetben a munkafelület bal alsó sarkában van. Néha el kell mozdítani a kiindulópontot. Ha egy panelkontúr rajzol, fontos lehet a bal alsó sarokba áttenni a kiindulópontot:



A kiindulópontot egy kis kereszttel jelezzük. Ezt egy egyszerű kattintással új helyre húzhatja.

Javaslat:

A kiindulópont elmozdításakor az, az aktuális raszterhez kerül rögzítésre. Nyomja le és tartsa nyomva a **CTRL** gombot, ha egy a raszteren kívüli területen lévő pozíciókat akar elérni.

Munka több panelen

Egy Sprint-Layout fájl számos különböző panelt tartalmazhat. Hasznos lehet elmenteni több panelt tartalmazó projektet egyetlen fájlba. Ebben az esetben a projekt minden paneljéhez hozzáférhet, egyetlen fájlban belül.

Minden panelhez saját fül tartozik a munkafelület alatt:



A panel kiválasztásához kattintson a fülre.

Megváltoztathatja a panelek sorrendjét vagy új Sprint-Layout fájlokat adhat hozzá.

A fülre való jobb kattintással előhívhat egy helyi előugró menüt a következő funkciókkal: (Ezeket a funkciókat a **Panel** főmenüben is elérheti)

Új panel hozzáadása...

Ezzel a funkcióval hozzáadhat egy új üres panelt a projektjéhez.

Panel tulajdonságai...

Ez a funkció megmutatja a panelre vonatkozó tulajdonságok táblát a jobb oldalon. Itt szerkesztheti a panel méretét, nevét stb.

Panel másolat készítés

Ez a funkció lemásolja az aktuálisan kiválasztott panelt és hozzáadja a másolatot a projekthez.

Panel törlés...

Ez a funkció törli a panelt a projektből.

Panelek elrendezése

Az alábbi 4 funkció érhető el a panelek sorrendjének megváltoztatásához:

- Panel jobb oldalra helyezése
- Panel bal oldalra helyezése
- Panel 1-el jobbra mozgatása
- Panel 1-el balra mozgatása

Panel importálása fájlból...

Importálhat paneleket más Sprint-Layout fájljokból. Ezek a panelek hozzáadódnak új panelekként a projekthez.

Ha más Sprint-Layout fájlból szeretne paneleket importálni, válassza a főmenüből a [Panel | Panel importálása fájlból...](#)

Ha a másik fájlból nem szeretné az összes panelt hozzáadni, importálás után egyszerűen törölje a szükségtelen paneleket.