

Alapvető rajzolási funkciók

Sprint-Layout tartalmazza az összes szükséges rajzolási funkciót egy panel tervezéséhez:

- [Vezetősávok / Vonalak](#)
- [Forrasztási pontok és Furatok](#)
- [SMD-Talpak \(Pad\)](#)
- [Kör / Körívek](#)
- [Téglalapok](#)
- [Területek](#)
- [Speciális formák \(sokszög, spirál, stb.\)](#)
- [Szövegek](#)

Mindegyik rajz funkcióhoz van egy rajz mód. Kiválaszthatja a rajzolási módot a bal oldalsó sávból.

Mindig térjen vissza a kijelölés módba, ha elemeket szeretne kiválasztani, szerkeszteni vagy mozgatni. Gyorsan visszatérhet a kijelölés módba, hogyha a jobb egérgombbal a munkafelületre kattint vagy megnyomja az **ESC** gombot.

JavaSlat:

Ha a munkafelületen jobb gombbal kattint, előhívhat egy előugró menüt, mely lehetővé teszi a gyakran használt funkciók gyors és kényelmes hozzáférését.

Kiválasztás

Miután megrajzolt néhány elemet, bármikor szerkesztheti azokat. Elmozdíthatja, törölheti, másolhatja és szerkesztheti őket. Amennyiben szerkeszteni kíván egy elemet, először ki kell választania. Kérjük, térjen vissza a kijelölés módba, amennyiben még mindig egy rajz módban lenne. Most kattintson arra az elemre, amelyet szerkeszteni kíván. Ekkor az elem színe lila lesz. A kiválasztott elem színe mindig lilává válik. A kiválasztott elemeken a kiválasztás funkció visszavonásához egyszerűen kattintson a munkafelület egy üres részére. Ekkor minden kiválasztott elemen azonnal megszűnik a kiválasztás.

Amennyiben egyszerre több elemet kíván kiválasztani, rajzolhat egy keretet minden elem köré. Egyszerűen kattintson egy üres helyre, rajolja meg a keretet és engedje el az egér gombot. Minden elem, amelyik ezen a kereten belül (illetve részben belül) található, ki lesz választva.

Ha több különálló elemet kíván kiválasztani, használhatja a **SHIFT** gombot is. Nyomja le és tartsa nyomva a **SHIFT** gombot és most egymás után kiválaszthatja a kívánt elemeket úgy, hogy a már kiválasztott elemek továbbra is kiválasztva maradnak.

JavaSlat:

Amennyiben egy elemet kíván kiválasztani egy csoportból vagy egy makróból, nyomja le és tartsa nyomva az **ALT** gombot és kattintson a kívánt elemre. Az **ALT** és **SHIFT** gombot egyszerre nyomva tartva több elemet is kiválaszthat egy csoportból vagy egy makróból anélkül, hogy szétbontaná a csoportot. Természetesen ezt tudja alkalmazni egy alkatrészen is.

A fenti összes funkció kombinációjára is lehetőség van, így összetett kiválasztásokat hozhat létre.

Áthelyezés / Mozgatás

Válassza ki a mozgatni kívánt elemet, azután kattintson a kiválasztott elemek egyikére, nyomja le és tartsa nyomva a bal egérgombot. Mozgassa az elemeket a kívánt helyre és az elemek elhelyezéséhez engedje el az egérgombot.

A billentyűzet **NYIL** gombjait is használhatja a kiválasztott elemek mozgatásához.

JavaSlat:

Tartsa nyomva a billentyűzet **CTRL** gombját a raszter-rögzítés kikapcsolásához, ha olyan pozíciókat szeretne elérni, amelyek a raszteren kívül találhatóak.

Érték beállítás mező módosítása/átírása



Az értékek beállítására több megoldás is létezik:

- Kattintson a mezőbe és írja be a numerikus értékeket.
- Kattintson a mező melletti jobb oldali részre és tartsa lenyomva a BAL egérgombot, majd az egér fel/le mozgásával állítsa be a megfelelő értékeket. Ha közben megnyomja a **CTRL** gombot, finomabb lépésekben tudja állítani az értékeket.
- Kattintson a mező melletti jobb oldali részre egyszer, a BAL egérgombbal. Minden kattintásra nő az érték. A JOBB egérgomb minden egyes kattintására pedig csökken. Ha közben megnyomja a **CTRL** gombot, finomabb lépésekben tudja állítani az értékeket.

Törlés



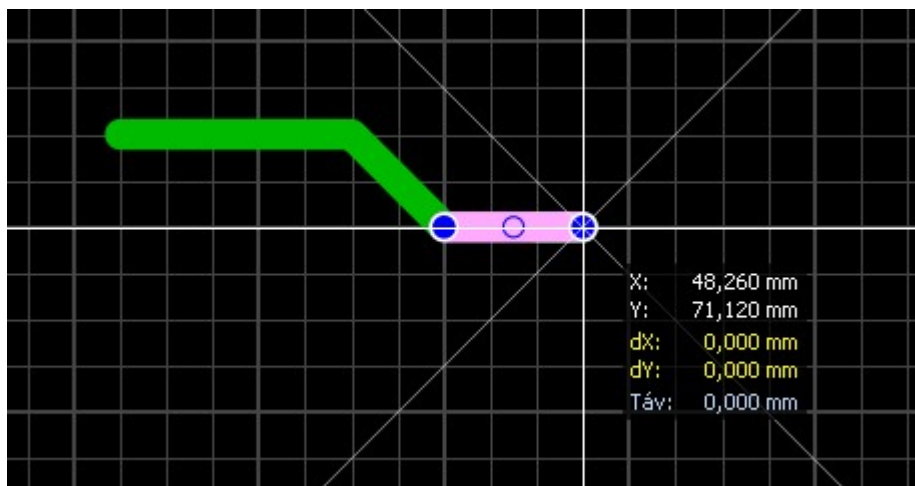
Válassza ki a törölni kívánt elemeket. A **Törlés** funkció a főmenü **Szerkesztés** menüjéből vagy az eszköztárból érhető el. Használhatja a billentyűzet **DEL** gombját vagy az eszköztár megfelelő gombját is, hogy kiválasztott elemeket töröljön a tervből.

Vezetősávok és Vonalak

Vezetősáv rajzolásához válassza ki a megfelelő módot a bal oldali oldalsávból:

 Vezetősáv

Ha az egeret a rajzhoz mozgatja, látni fog egy az aktuális sáv méretével megegyező pontot. Ez a pont határozza meg az új sáv kezdőpontját. Kattintson az egérrel a kezdőpont megerősítéséhez. Innentől kezdve mindig lesz egy szögletes rész hozzáragadva az egérkurzorhoz, az aktuális sáv adataival. További kattintásokkal most megrajzolhatja a teljes sáv nyomvonalát.



Ha be kívánja fejezni a rajzolást, egyszerűen kattintson a JOBB egérgombbal. Most elkezdhet egy új nyomvonalat rajzolni. Amennyiben ki akar lépni a vezetésáv-módból, újból kattintson a JOBB egérgombbal vagy nyomja meg az **ESC** gombot.

Törés / Könyök mód

Egy sáv rajzolása közben megváltoztathatja a sáv törés módját a **SPACE** gomb megnyomásával. Összesen 5 mód létezik, és könnyedén válthat ezek között a módok között a **SPACE** gombbal.

Javaslat:

Tartsa nyomva a billentyűzet **CTRL** gombját a raszter-rögzítés kikapcsolásához, ha olyan pozíciókat szeretne elérni, amelyek a raszteren kívül találhatók.

Az aktuális sáv szélessége a mód gombok alatti bal oldali oldalsávban látható:



Itt bármikor megváltoztathatja az aktuális sáv szélességet.

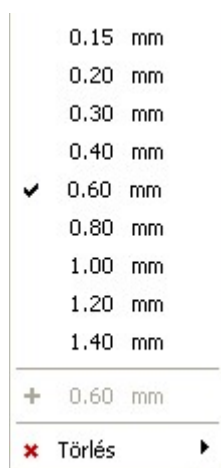
A "0" szélesség mindig a legvékonyabb vonal, amelyet a készülék (képernyő vagy nyomtató) támogat.

Kedvencek listája

A gyakran használt vezetősáv szélességek számára elérhető egy "kedvencek" lista. Kattintson az egérrel a szerkesztés mezőtől balra lévő szimbólumra:



Megjelenik egy menü és egyetlen kattintással elérhetők a kedvenc vezetősáv szélességek:



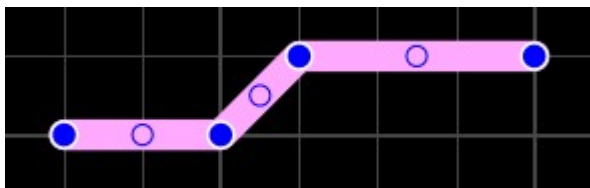
Ha az aktuális érték nincs a listában, a "+" lehetőséget használva hozzáadhatja.

Ha az aktuális érték szerepel a listán, akkor meg van jelölve.

Azokat az értékeket, melyekre nincs szüksége, eltávolíthatja a listából a **Törlés** opcióval.

Létező vezetősáv módosítása

Meglévő sáv módosításához válassza ki a sávot:



A sáv csomópontjai különálló kék pontokként jelennek meg. Kattintson egy csomópontra és húzza az új helyére.

Virtuális csomópontok

Ezek a csomópontok minden sáv közepén helyezkednek el. Egyszerűen húzza egy új pozícióba, ezzel új csomópontokat hozhat létre. Így egyszerűsíthető a sávok szerkesztése.

Ha a JOBB egérgombbal egy csomópontra kattint, megjelenik egy helyi előugró menü. Itt törölheti, vagy a raszterhez igazíthatja a csomópontot vagy a meglévő sávot két különálló sávra alakíthatja.

Amikor kiválaszt egy sávot, a sáv szélességét a sáv szélesség mező mutatja:



Itt állíthatja be a kiválasztott sáv szélességét (és bármilyen más kiválasztott sáv szélességét). Amikor kiválasztott egy sávot, a szélesség beviteli mező pirossá válik. Ez azt jelzi, hogy ha ezen az értéken bármilyen változtatást hajt végre, akkor azok az értékek a terven is meg fognak változni.

Forrasztási pontok és Furatok

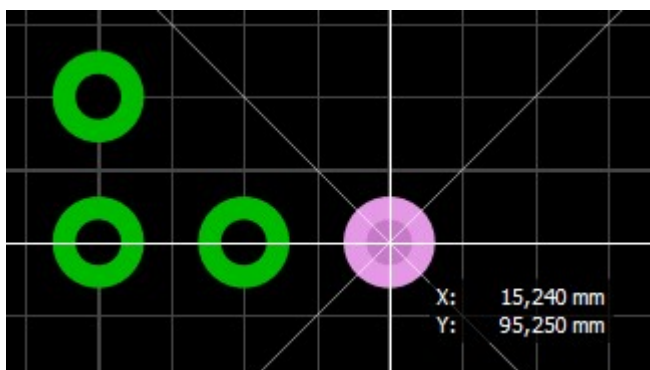
Forrasztási pont elhelyezéséhez válassza ki a bal oldali menüsorból a megfelelő módot:



A Sprint Layout különböző alakokat kínál a forrasztási pontok számára. Az aktuális alak a gombon látható. Ha egy másik alakot szeretne választani, kattintson a forrasztási pont gombtól jobbra lévő nyílra.

Amennyiben a [Furatgalvanizált PAD](#) opciót választja, akkor a forrasztási pont a panel mindkét oldalán automatikusan megjelenik (több rétegű panelek esetén a B1 és B2 belső rétegeken is). Ezek a furatgalvanizált forrasztási pontok más színnel jelennek meg.

Mozgassa az egér kurzort a tervre, miközben kiválasztotta a forrasztási pont módot. Minden egyes kattintással egy újabb forrasztási pontot adhat a tervhez.



A forrasztási pont mód megszakításához nyomja meg a jobb oldali egérgombot (vagy az [ESC](#) gombot a billentyűzeten).



3 különböző forrasztási pont

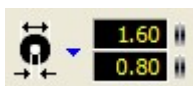
Megjegyzés:

Egy forrasztási pont furata mindig rézmentes lesz, más elemmel nem lehet lefedni. Tehát rajzolhat egy sávot már meglévő forrasztási pontokra, de a fúrás lyukak mindig üresek lesznek.

Javaslat:

Tartsa nyomva a billentyűzet [CTRL](#) gombját a raszter-rögzítés kikapcsolásához, ha olyan pozíciókat szeretne elérni, amelyek a raszteren kívül találhatóak.

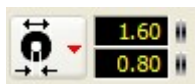
A forrasztási pont és a furat aktuális mérete a bal oldali menüben, a mód gombok alatt látható:



Itt bármikor megváltoztathatja az aktuális értékeket.

Kedvencek listája

A gyakran használt forrasztási pont méretek számára található egy "kedvencek listája". Kattintson az egérrel a szerkesztés mezőtől balra lévő szimbólumra:



Ekkor megjelenik egy menü, amelyből csupán egy kattintással elérhetők a kedvenc forrasztási pont méretek:

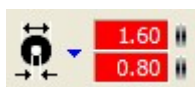
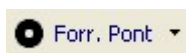


Amennyiben az aktuális érték nem található a listában, hozzáadhatja a "+" opció használatával. Amennyiben az aktuális érték már szerepel a listában, akkor meg van jelölve. Nem használt értékeket a [Törlés](#) opció segítségével törölhet.

Már meglévő forrasztási pontok módosítása

Már létező forrasztási pont módosításához először válassza ki a forrasztási pontot.

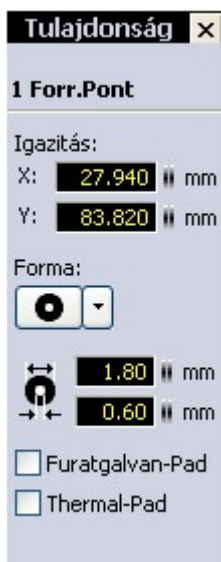
Mindig amikor kiválaszt egy forrasztási pontot, a bal oldali menüsor kijelzője mutatja a méretét. A forrasztási pont alakja szintén látható a forrasztási pont mód gombon:



Most más alakot is kiválaszthat a forrasztási pont számára vagy a forrasztási pont, illetve a furat méretét is beállíthatja. Amennyiben egyidejűleg több forrasztási pontot is kiválasztott, a változtatások az összes kiválasztott forrasztási pontot módosítják.

Ha kiválasztott egy forrasztási pontot, a pont méretének mezői pirosra változnak. Ez azt jelzi, hogy ha ezeken az értékeken bármilyen változtatást hajt végre, akkor a terven is azonnal meg fog változni.

Ha a [tulajdonságok-panel](#) látható, itt szerkesztheti a forrasztási pontot:



Tiszta furatok

A tiszta furatok rézgyűrű nélküli egyszerű lyukak. Ezeket a furatokat általában arra használják, hogy alkatrészeket illesszenek/szereljenek fel a panelre. Állítsa be egy forrasztási pont belső és külső átmérőjét azonos értékekre, hogy létrehozzon egy réz nélküli furatot. Az ilyen fúrt lukakat egy kereszttel jelöljük.



Átkötéses furat (Furatgalvanizált Pad)

Egy átkötéses furat (melyet furatgalvanizálásnak is neveznek) egy olyan forrasztási pont, mely a panel mindkét oldalán automatikusan megjelenik. Furatgalvanizálást a panel mindkét oldalán lévő sávok összekötésére használjuk. A furatgalvanizálásokat különleges színnel jelöljük.

Amennyiben egy furatgalvanizálást kíván elhelyezni, válassza a forrasztási pont gomb előugró menüjének [Furatgalvanizált PAD](#) opcióját. A furatgalvanizálások megrajzolása és szerkesztése ugyanúgy történik, mint a rendes forrasztási pontoké.

Vagy kiválaszthat egy már meglévő forrasztási pontot és a tulajdonságok menüben megváltoztathatja a [Furatgalvanizált PAD](#) opciót.

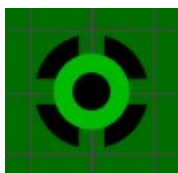
Javaslat:

Egy forrasztási pontot bármikor átváltoztathat furatgalvanizáltra és fordítva. Egyszerűen válassza ki a ponto(ka)t és nyomja meg az [F12](#) -es gombot a billentyűzeten.

Thermal-pad

A [Thermal-Pad](#) csak akkor elérhető, ha a réteg rendelkezik automatikus-teleföldel (Auto-GND).

Egy Thermal-Pad így néz ki:



A Thermal-Pad pontokat könnyebb forrasztani, mivel nincs teljesen körülvéve rézzel.

Az alábbiakban láthatja a Thermal-Pad pontok néhány további tulajdonságát:



Megváltoztathatja a kis csápok szélességét és pozícióját, melyek a Thermal-Pad pontokat a telefüldel kötik össze.

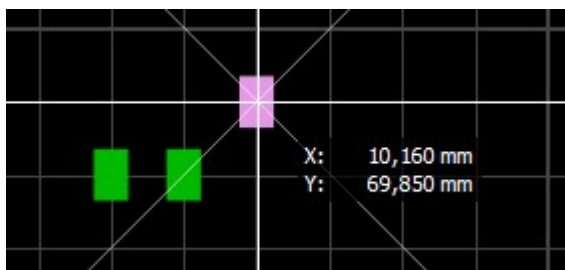
Amennyiben a Thermal-Pad pont egyben furatgalvanizált is, meg lehet változtatni e kis csápok pozícióját minden egyes rétegre külön-külön. Ehhez válassza az **Aktuális réteg** opciót. Innentől a pozíciókra vonatkozó beállítások kizárólag az aktuálisan aktív rétegre vonatkoznak. Tehát ahhoz hogy minden egyes rétegben szerkeszthesse a pozíciókat, mindig meg kell változtatnia az aktív réteget.

SMD-Pad (SMD-Talp)

Egy SMD-talp behelyezéséhez válassza ki a megfelelő módot a bal oldali menüből:



Mozgassa az egér kurzort a tervre, miközben az SMD-talp mód ki van választva. Minden egyes kattintással egy újabb SMD-talpat adhat a tervhez.



Az SMD-talp módot megszakíthatja a jobb egérgomb (vagy az **ESC** gomb a billentyűzeten) megnyomásával.

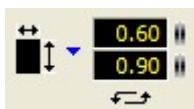


3 különböző SMD-talp

Javaslat:

Tartsa nyomva a billentyűzet **CTRL** gombját a raszter-rögzítés kikapcsolásához, ha olyan pozíciókat szeretne elérni, amelyek a raszteren kívül találhatók.

Az SMD-talp aktuális mérete a bal menüsorban, a mód gombok alatt látható:



Itt bármikor megváltoztathatja az aktuális méretet.

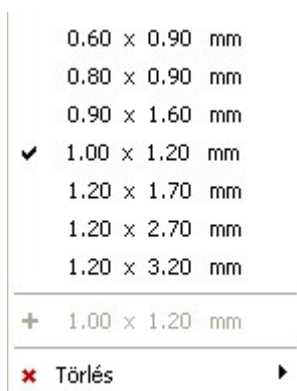
A szerkesztés mező alatti kis nyilakra kattintva a két érték felcserélhető.

Kedvencek listája

A gyakran használt SMD-talp méretek számára található egy "kedvencek listája". Kattintson az egérrel a szerkesztés mezőtől balra lévő szimbólumra:



Ekkor megjelenik egy menü, amelyből csupán egy kattintással elérhetőek a kedvenc SMD-talp méretek:



Amennyiben az aktuális érték nem található a listában, hozzáadhatja a "+" opció használatával.

Amennyiben az aktuális érték már szerepel a listában, akkor meg van jelölve.

Nem használt értékeket a [Törlés](#) opció segítségével törölhet.

Már meglévő SMD-talpak módosítása

Már létező SMD-talp módosításához válassza ki az SMD-talpat.

Mindig amikor kiválaszt egy SMD-talpat, a bal oldali menüsor kijelzi az SMD-talp méretét.

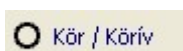


Most beállíthatja az SMD-talp méretét. Amennyiben egyidejűleg több SMD-talpat is kiválasztott, a változtatások az összes kiválasztott SMD-talpat módosítják.

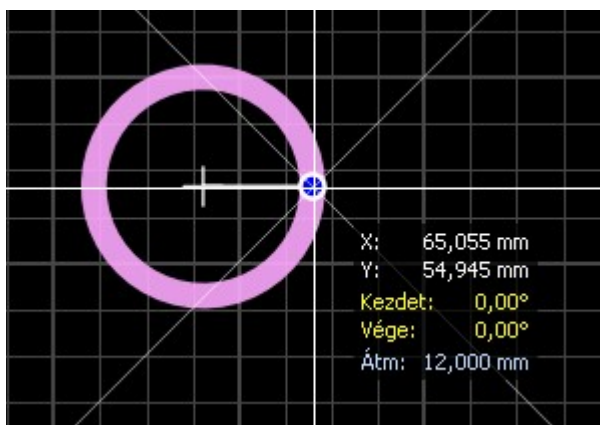
Ha kiválasztott egy SMD-talpat, a talp méretének mezői pirosra változnak. Ez azt jelzi, hogy ha ezeken az értékeken bármilyen változtatást hajt végre, akkor a terven is azonnal meg fog változni.

Kör és Körívek

Kör rajzolásához a bal oldali menüből válassza ki a megfelelő módot:



Most kattintson az tervrajzon, hogy meghatározza az új kör középpontját és nyomva tartott bal egérgombbal rajzolja meg a kört a kívánt méretben. A kör vonalának szélessége ugyanannyi, mint a az aktuális sáv szélesség.



Megszakíthatja a kör módot, ha megnyomja a jobb egérgombot (vagy az **ESC** gomb a billentyűzeten).

Javaslat:

Tartsa nyomva a billentyűzet **CTRL** gombját a raszter-rögzítés kikapcsolásához, ha olyan pozíciókat szeretne elérni, amelyek a raszteren kívül találhatók.

A kör aktuális sáv szélessége a mód gombok alatti bal oldali oldalsávban látható:



Itt bármikor megváltoztathatja az aktuális sáv szélességet.

A "0" szélesség mindig a legvékonyabb vonal, amit a készülék (képernyő vagy nyomtató) támogat.

Már meglévő körök módosítása

Amikor kiválaszt egy kört, ennek a körnek a sáv szélessége a sáv szélesség mezőben látható:

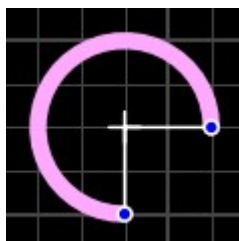


Itt állíthatja be a kiválasztott kör sáv szélességét (és az összes további kiválasztott kör sáv szélességét).

Amikor kiválasztott egy kört, a szélesség-bemenet mező pirosra változik. Ez azt jelzi, hogy az érték megváltoztatása esetén a terven is azonnal meg fog változni.

Körívek

Minden kör egy körív is lehet. Ezért minden körben van két változó pont a körív kezdő- és végpozíciójának meghatározásához. Mindkét pont a "3 óra" pozícióban (= 0o) van alaphelyzetben. Ezeket a változó pontokat (kék színnel feltüntetve) a kívánt helyzetbe húzhatja. Ha megnyomja és lenyomva tartja az **ALT** gombot, a szögek helyett a kör átmérőjét is megváltoztathatja.



A kör vagy körív tulajdonságainak numerikus beállítása a [tulajdonságok-panel](#)-en végezhető el. Válassza ki a kör(öke)t és szerkessze a tulajdonságokat:

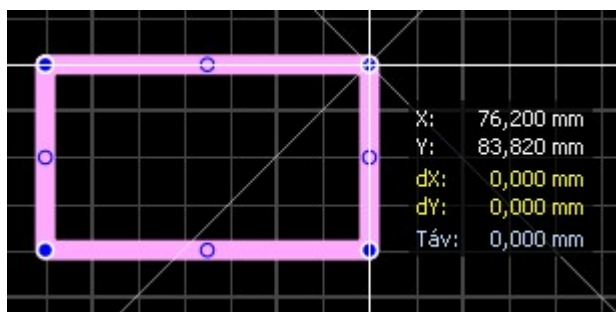


Téglalap

Téglalap rajzolásához válassza ki a bal oldali menüből a megfelelő módot:



Most kattintson a tervre, hogy meghatározza az új téglalap kezdőpontját és nyomva tartott egérgombbal rajzolja meg a téglalapot a kívánt méretben. A téglalap sávszélessége a mindenkor aktuálisan beállított sávszélességnek felel meg.



A téglalap mód a jobb egérgomb (vagy az **ESC** gomb) megnyomásával megszakítható.

Javaslat:

Tartsa nyomva a billentyűzet **CTRL** gombját a raszter-rögzítés kikapcsolásához, ha olyan pozíciókat szeretne elérni, amelyek a raszteren kívül találhatóak.

A téglalap aktuális sávszélessége a mód gombok alatti bal oldali oldalsávban látható:



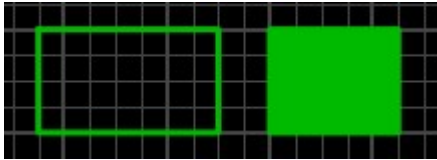
Itt bármikor megváltoztathatja az aktuális sáv-szélességet.

A "0" szélesség mindig a legvékonyabb vonal, amit a készülék (képernyő vagy nyomtató) támogat.

Kitöltött (teli) téglalapok

Ha a téglalap gomb jobb oldalán lévő kis nyílra kattint, kiválaszthatja, hogy üres vagy teli téglalapot

szeretne rajzolni.



2 téglalap

Miután elkészült a téglalap, az vagy egyszerű kontúr, vagy egyszerű terület (ha ki van töltve).

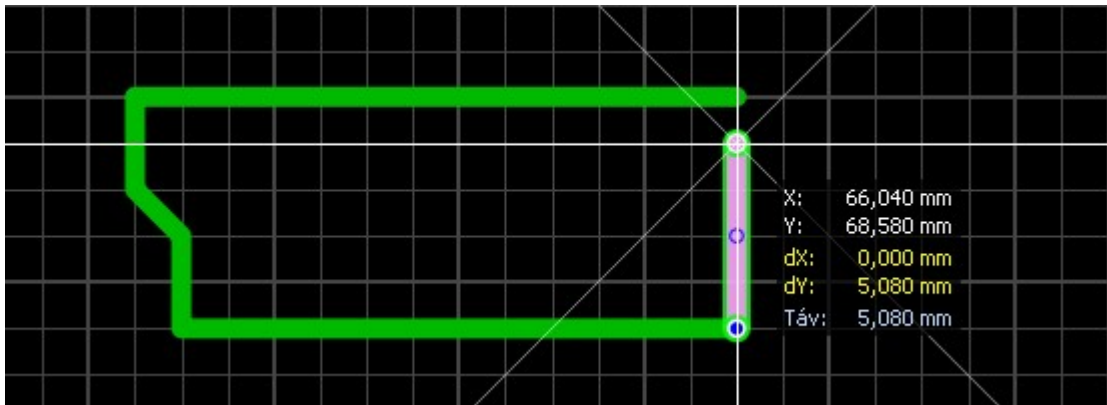
Területek

Kitöltött területek, sokszögek. Egy terület kontúrját ugyanúgy kell megrajzolni, mint a sávokat, ahol a kontúr szélessége meghatározza a területi sarkok sugarát. A Sprint Layout automatikusan bezárja és kitölti a sokszögeket.

Egy téglalap megrajzolásához válassza a megfelelő módot a bal oldali menüsávból:



Ha az tervrajzra mozgatja az egeret, látni fog egy további, aktuális sáv szélesség méretű pontot. Ez a pont határozza meg az új terület kezdőpontját. Ha szeretné megerősíteni a kezdőpontot, kattintson az egérrel. Mostantól kezdve mindig lesz egy szögletes rész hozzáragadva az egérkurzorhoz, az aktuális sáv adataival. További kattintásokkal megrajzolhatja a kívánt területet.



Amennyiben be kívánja fejezni a rajzolást, egyszerűen kattintson a JOBB egérgombbal. Most belekezdhet egy új sáv rajzolásába. Ha ki akar lépni a sáv módból, kattintson ismét a JOBB egérgombbal, vagy nyomja meg az **ESC** gombot a billentyűzeten.

A terület automatikusan bezárul és kitöltődik. Ügyeljen arra, hogy legalább három pontra van szükség egy terület megrajzolásához. Máskülönben nem jön létre a terület.

Törés / Könyök mód

Egy sáv rajzolása közben megváltoztathatja a sáv törés módját a **SPACE** gomb megnyomásával. Összesen 5 mód létezik, és könnyedén válthat ezek között a módok között a **SPACE** gombbal.

Javaslat:

Tartsa nyomva a billentyűzet **CTRL** gombját a raszter-rögzítés kikapcsolásához, ha olyan pozíciókat szeretne elérni, amelyek a raszteren kívül találhatók.

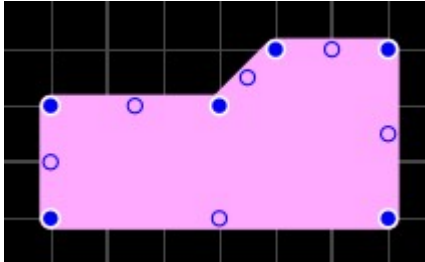
A terület aktuális sáv szélessége a mód gombok alatti bal oldali oldalsávban látható:



Itt bármikor megváltoztathatja az aktuális sávszélességet.

Már meglévő területek módosítása

Egy már meglévő terület sávjának módosításához válassza ki a területet:



A terület csomópontjai tömör kék pontokként jelennek meg. Kattintson egy csomópontra és húzza át más helyre.

Virtuális csomópontok

Ezek a csomópontok minden egyes sáv közepén helyezkednek el. Ha új csomópontot kíván létrehozni, egyszerűen húzza őket egy új helyre.

Amennyiben a JOBB egérgombbal egy csomópontra kattint, egy helyi felugró menü jelenik meg, melynek segítségével törölheti a csomópontot vagy a raszterhez igazíthatja azt.

Bármikor kiválaszt egy területet, ennek a területnek a sávszélessége megjelenik a sávszélesség mezőben:



Ekkor beállíthatja a kiválasztott terület szélességét (és az összes többi kiválasztott sávjét).

Mindig, amikor kiválasztott egy területet, a szélesség bemeneti mezője pirosra vált. Ez azt jelzi, hogy az érték megváltoztatása esetén, a terven is azonnal meg fog változni.

Amennyiben aktív a [tulajdonságok-panel](#), lehetőség van néhány további beállítás elvégzésére:



A területeket nemcsak egybefüggően, hanem sraffozással is ki lehet tölteni. Válassza ki a [Sraffozás](#) opciót és állítsa be a sűrűségét/vastagságát.

Speciális formák

Itt különböző geometriai alakzatokat hozhat létre:

- Egyenlő oldalú sokszögeket
- Spirálokat
- Rajz kereteket

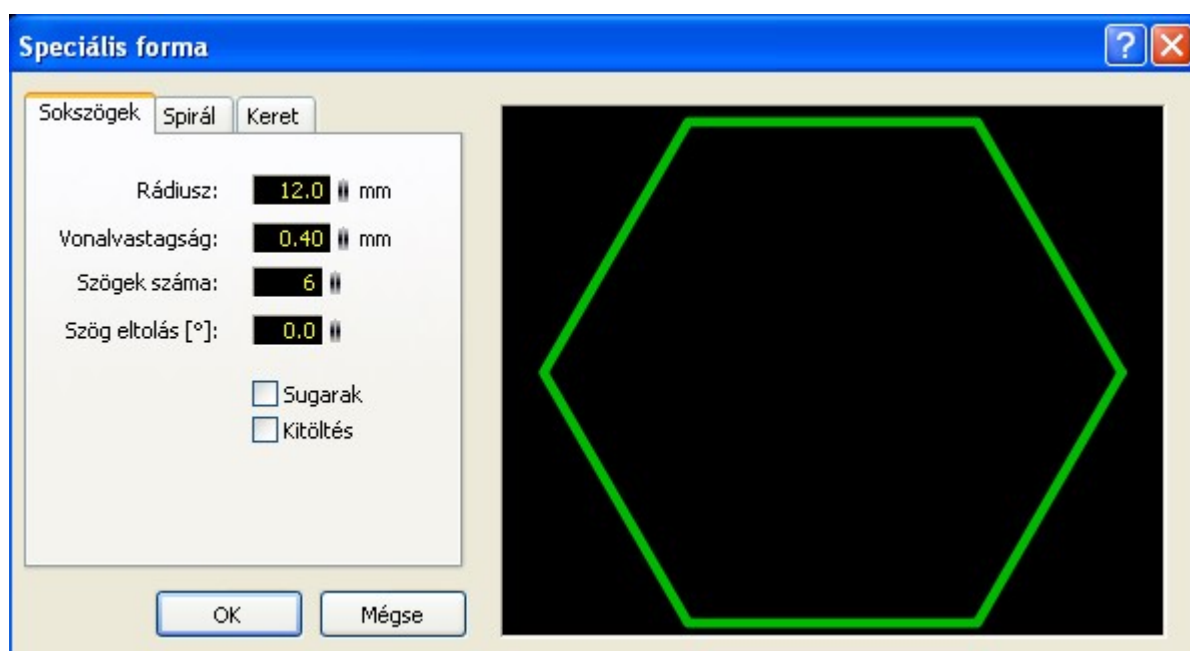
A sokszögeket nagyon jól fel lehet használni elemek alkotásakor segítségként. Például ha egy olyan alakzatra van szüksége, ahol 12 alkatrészláb kör alakban van, akkor szerkeszthet egy 12 oldalú sokszöget, minden csúcsára helyezhet egy-egy forrpontot és utána kitörölheti a sokszöget.

Spirálokra leginkább hf-paneleken van szükség.

Ha egy speciális alakzatot kíván létrehozni, válassza ki a megfelelő módot a bal oldali menüsorból:



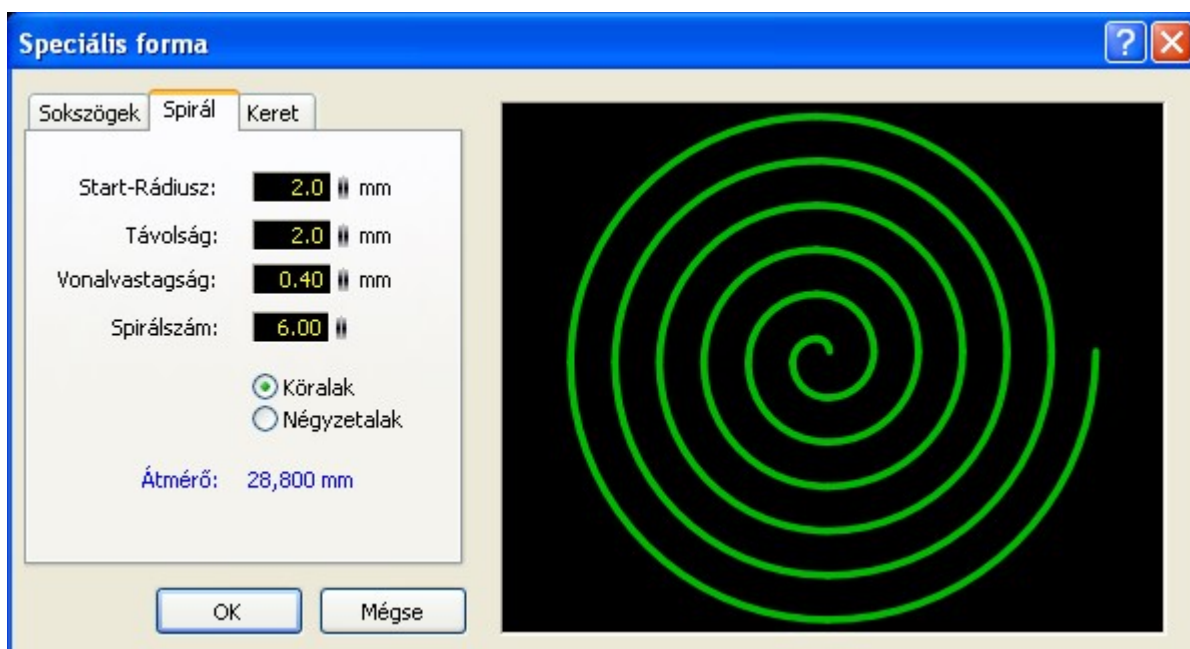
Sokszögek létrehozása



Itt beállíthatja a kívánt paramétereket. Az előnézetben mindig láthatja a bevitt paraméterek által létrehozott alakzatot.

Ha az **OK** gombbal megerősíti, akkor a sokszöget a tervre helyezheti. Mozgassa az egeret a terv fölé és látja a létrehozott sokszög másolatát. A sokszög elhelyezéséhez kattintson a bal egérgombbal. A JOBB egérgombbal vagy az **ESC** gombbal megszakíthatja a műveletet.

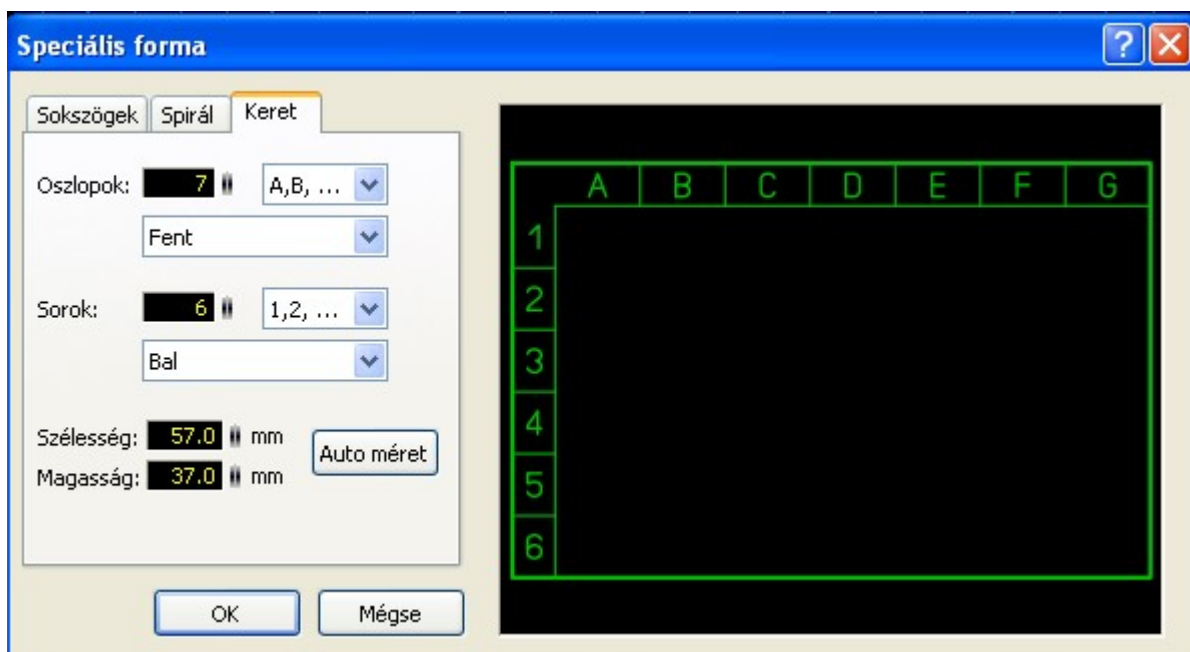
Spirál létrehozása



Itt beállíthatja a kívánt paramétereket. Az előnézetben mindig láthatja a bevitt paraméterek által létrehozott alakzatot.

Ha az **OK** gombbal megerősíti, akkor a spirált a tervre helyezheti. Mozdassa az egeret a terv fölé és látja a létrehozott spirál másolatát. A spirál elhelyezéséhez kattintson a bal egérgombbal. A JOBB egérgombbal vagy az **ESC** gombbal megszakíthatja a műveletet.

Keret létrehozása



Itt beállíthatja a kívánt paramétereket. Az előnézetben mindig láthatja a bevitt paraméterek általi változásokat.

Az **Automatikus méretezés** segítségével automatikusan igazíthatja a keret méretét az aktuális panelmérethez.

Ha az **OK** gombbal megerősíti, akkor a rajz keretét a tervre helyezheti. Mozdassa az egeret a vázlat fölé és látja a létrehozott keret másolatát. A keret elhelyezéséhez kattintson a bal egérgombbal. A JOBB egérgombbal vagy az **ESC** gombbal megszakíthatja a műveletet.

Javaslat:

Tartsa nyomva a billentyűzet **CTRL** gombját a raszter-rögzítés kikapcsolásához, ha olyan pozíciókat szeretne elérni, amelyek a raszteren kívül találhatók.

Szöveg címkék

Szöveg címkék elhelyezéséhez válassza ki a megfelelő módot a bal oldali menüsorból:

ab Szöveg

A következő párbeszédablak jelenik meg:



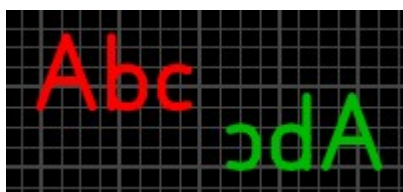
Itt lehetőség van szövegbevitelre és további paraméterek (vastagság, stílus, elhelyezés stb.) beállítására.

Erősítse meg a paramétereket és a bal egérgombbal elhelyezheti a szöveget.

A szöveg módot megszakíthatja a JOBB egérgombbal, vagy az **ESC** gomb megnyomásával.

Javaslat:

Tartsa nyomva a billentyűzet **CTRL** gombját a raszter-rögzítés kikapcsolásához, ha olyan pozíciókat szeretne elérni, amelyek a raszteren kívül találhatók.



2 Szöveg címke

A panel alsó részén lévő szöveget (F2 vagy A2) mindig tükrözni kell. Mivel a tervezés közben Ön átlát a panelen, az alján lévő szöveget mindig tükrözve látja. A Sprint-Layout automatikusan elvégzi a tükrözést.

Automatikus számozás

Az **Automatikus** funkcióval egymást követő számokkal (például R1, R2, R3, ...) jelzett szöveg címkéket hozhat létre. A szám automatikusan adódik hozzá a szöveghez. Miután elhelyezett egy szöveget, közvetlenül utána elhelyezhet egy másik szöveget, mely a soron következő számmal van ellátva. A JOBB egérgomb vagy az **ESC** gomb megnyomásával megszakíthatja az automatikus módot és kiléphet belőle.

Létező szöveg címke módosítása

Létező szöveg címkek módosításához egyszerűen kattintson duplán erre a címkére és máris szerkesztheti a paramétereit.

Ha megjelent a [tulajdonságok-panel](#) ott is szerkesztheti a szöveg címkét:

Tulajdonság ✕

1 Szöveg

szöveg

Szöveg magasság:
2.0 mm

Vonalvastagság:
0,222 mm

Irány

0
0° 90°
180° 270°

Tükrözés

Vízszintes
 Függőleges

Betű stílus

Szűk
 Normál
 Széles

Vastagság

Vékony
 Normál
 Vastag

Terület kivágás